Тестовое задание от Astrum по игре Lost Ark

*Задание 1.*

а) Довольно хорошо переведены реплики. Хорошо обозначены эмоции троеточиями, восклицательными знаками, проникаешься в диалог даже без звука. Применены фразеологизмы, что также добавляет художественности происходящему. Именно лингвистических ошибок я не нашел. Только не переведенное зелье для ХП. Воспроизводится на протяжении всего видео. (баг-репорт по ссылке <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1h4gDyKI421advxWj7mYbcxd_xZOkCkAWQhkGEdXAO2s/edit?usp=sharing>)

б) Заметил, что не все враги атакуют персонажа вовремя. Также в одном месте персонаж не сразу мог зайти в открывшуюся полностью дверь. Всё это также в отчете по ссылке <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1h4gDyKI421advxWj7mYbcxd_xZOkCkAWQhkGEdXAO2s/edit?usp=sharing>

*Задание 2.*

Согласно описанию умения с гравировкой, союзный персонаж не должен прикасаться к сферам или делать еще какие-либо дополнительные действия для восстановления ХП. На видео видна надпись «Весенний рассвет», что свидетельствует об активации гравировки. Однако единоразовое восстановление хп не происходит. Персонаж восстанавливает здоровье постепенно, согласно своему показателю выносливости. Баг-репорт по ссылке <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ixVJIbqVL52I2Uiy5lauCPeIFLUKnmIUofKqtSqM8ds/edit?usp=sharing>

*Задание 3*

Я играю в Lost Ark не так давно, около 4 месяцев. Играю, когда есть время. Игра приятная, механики как в Diablo, графика на высоте, персонажи отыгрывают неплохо. Не нашел, где посмотреть ссылку на персонажа, оставлю на игровой профиль ID: 149004318. Играю за мага, 50 лвл, уровень экипировки 925, уровень поместья 7. В ПВП не участвовал.